

PRODUCT TECH FIRST
Organisme de formation professionnelle

PROGRAMME DE FORMATION

UX / UI Design

De la stratégie à l'exécution : concevoir, tester et itérer des interfaces centrées utilisateur sur Figma

DURÉE

3 jours · 21 h

MODALITÉS

Présentiel ou distanciel

TARIF

500 € / jour / apprenant

Public : débutant · intermédiaire · reconversion | Niveau : initiation à perfectionnement

Formateur référent : Simon Dudan | Mise à jour : Juin 2026

Document conforme au Référentiel National Qualité (Qualiopi) · Conçu pour une éligibilité CPF

PRÉSENTATION ET CONTEXTE

Cette formation transmet une méthode éprouvée pour concevoir des interfaces centrées utilisateur : cadrer, concevoir, tester et itérer. Les participants maîtrisent les fondamentaux de l'UX et de l'UI, réalisent wireframes, maquettes et prototypes sur Figma, construisent un design system cohérent et valident leurs choix par des tests utilisateurs. La pédagogie est orientée livrables, exploitables en équipe.

21 h

Durée totale

3 jours

Rythme

1 à 8

Participants

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation, l'apprenant sera capable de :

- Distinguer UX et UI et appliquer une démarche de conception centrée utilisateur.
- Cadrer un projet de design : cahier des charges, benchmark, personas et parcours utilisateur.
- Réaliser des wireframes et des maquettes UI responsive sur Figma.
- Construire un design system cohérent (composants, couleurs, typographie, accessibilité).
- Prototyper, conduire des tests utilisateurs et itérer à partir des retours.
- Préparer le handoff vers les équipes de développement.
- Mobiliser des outils d'IA pour améliorer la productivité du designer (idéation, génération de maquettes et de contenus, synthèse des tests).

COMPÉTENCES VISÉES

- Mener une phase de cadrage et de recherche utilisateur.
- Produire wireframes, maquettes haute-fidélité et prototypes interactifs sur Figma.
- Concevoir et documenter un design system réutilisable.
- Évaluer une interface par des tests utilisateurs et prioriser les itérations.

PUBLIC CONCERNÉ ET PRÉREQUIS

Public

- Designers débutants, chefs de projet, product managers, développeurs et entrepreneurs.
- Toute personne en charge de la conception d'interfaces web ou mobiles.
- Profils débutants, intermédiaires ou en reconversion vers les métiers du design.

Prérequis

- Être à l'aise avec un ordinateur ; disposer d'un ordinateur avec connexion internet et d'un accès à Figma (version gratuite suffisante).
- En distanciel : être en capacité de se connecter à une visioconférence.
- Aucune compétence préalable en design n'est requise.

Aucun diplôme n'est requis. La formation est accessible aux débutants, aux profils intermédiaires et aux personnes en reconversion ; un auto-positionnement à l'entrée permet d'adapter le rythme et les contenus au niveau de chacun.

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée	3 jours, soit 21 heures (7 h par jour).
Modalités de déroulement	Formation en présentiel ou à distance (téléprésentiel via lien de visioconférence transmis dans la convocation). Formation en groupe ou individualisée.
Effectif	De 1 à 8 participants (intra-entreprise ou inter-entreprises).
Tarif	500 € HT par jour et par apprenant, soit 1 500 € HT par apprenant pour le parcours complet (3 jours).

Financement	Plan de développement des compétences, OPCO, financement personnel. Éligibilité CPF : voir section dédiée.
Délais d'accès	Inscription possible toute l'année, jusqu'à 11 jours ouvrés avant le démarrage. Calendrier défini conjointement selon vos disponibilités et celles du formateur.
Lieu	Dans les locaux du client, en salle louée, ou à distance selon la modalité retenue.

CONTENU DÉTAILLÉ DE LA FORMATION

Le parcours suit le processus cadrer → concevoir → tester → itérer. Un projet fil rouge — interface réelle du participant ou cas co-construit — est conçu tout au long de la formation et restitué en fin de parcours.

Jour 1 — Fondamentaux UX et cadrage

- Distinguer UX et UI ; principes de l'expérience utilisateur et design thinking.
- Cadrage du projet : cahier des charges, benchmark et patterns d'interface.
- Recherche utilisateur : personas, parcours et besoins.
- Atelier fil rouge : cadrer son projet d'interface.

Jour 2 — Conception, UI et design system

- Wireframes, architecture de l'information et workflows.
- UI responsive : composants, grilles et cohérence visuelle.
- Construire un design system sur Figma : couleurs, typographie, composants.
- Bonnes pratiques d'accessibilité et de design responsable.

Jour 3 — Prototypage, tests, IA et handoff

- Réaliser un prototype interactif sur Figma.
- Outils d'IA pour le design : abordés et testés en atelier pour gagner en productivité (idéation, génération de wireframes et de maquettes, rédaction de contenus, synthèse des retours de tests).
- Concevoir un plan de tests utilisateurs ; analyser et interpréter les retours.
- Itérer et améliorer l'interface en continu.
- Préparer le handoff développeurs et la boîte à outils ; restitution du projet fil rouge.

MÉTHODES ET MOYENS PÉDAGOGIQUES

La formation s'appuie sur une approche pédagogique active mobilisant les quatre méthodes : expositive, démonstrative, interrogative et expérientielle. L'alternance théorie / pratique garantit une montée en compétences directement applicable.

- **Apports théoriques** : exposés illustrés (supports projetés) et démonstrations en direct par le formateur.
- **Mises en pratique et exercices** : ateliers individuels ou en sous-groupes pour maîtriser les outils et les concepts, suivis d'un débriefing collectif.
- **Études de cas** : analyse de cas réels et résolution de situations professionnelles représentatives.
- **Projet fil rouge** : défini en début de formation, fondé sur un projet réel de l'apprenant (ou un projet fictif co-construit, proche de sa réalité métier), il sert de support transversal à toutes les mises en pratique et est restitué en fin de parcours.
- **Mises en situation et échanges de pratiques** : simulations et retours d'expérience entre pairs pour développer les compétences comportementales.

Moyens techniques : support pédagogique remis à chaque participant, ressources et modèles réutilisables, outils logiciels mentionnés au programme (ou équivalents). En distanciel : plateforme de visioconférence, partage d'écran et espace de dépôt des ressources.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET DE SUIVI

- **Auto-positionnement** à l'entrée et à la sortie de la formation pour mesurer la progression.
- **Quiz d'évaluation** des acquis théoriques (QCM / questions à réponses courtes) tout au long du parcours.

- **Évaluation des mises en pratique** et des exercices pour valider l'acquisition des compétences opérationnelles.
- **Restitution du projet fil rouge** en fin de formation (présentation orale et échange avec le formateur).
- **Évaluation de la satisfaction** à chaud par les participants (et à froid sous 1 à 3 mois) ; évaluation des acquis par le formateur.
- Suivi de l'assiduité par feuilles d'émargement (présentiel) ou relevés de connexion (distanciel).

Sanction de la formation : une **attestation de fin de formation** précisant les objectifs, la nature, la durée de l'action et les résultats de l'évaluation des acquis est remise à chaque participant. Une attestation d'assiduité est délivrée si nécessaire.

ÉLIGIBILITÉ CPF ET CERTIFICATION

Cette formation est conçue pour répondre aux exigences d'une action de formation finançable. Pour être mobilisable via le **Compte Personnel de Formation (CPF)**, l'action doit préparer à une **certification ou un bloc de compétences enregistré au RNCP ou au Répertoire Spécifique (RS)** de France Compétences, et l'organisme doit être habilité par le certificateur concerné, puis référencer l'offre sur moncompteformation.gouv.fr.

- L'organisme est engagé dans la démarche de certification **Qualiopi** (Référentiel National Qualité), prérequis indispensable à tout financement public ou mutualisé.
- Le rattachement à une certification RNCP/RS cible est en cours de finalisation ; l'intitulé et le numéro de la certification seront ajoutés à ce programme une fois l'habilitation obtenue.
- À défaut de rattachement certifiant, la formation reste finançable via le plan de développement des compétences de l'entreprise et les OPCO.

Information complémentaire : le passage seul d'un examen, sans action de formation préalable, n'est pas éligible au CPF.

ENCADREMENT ET ASSISTANCE

- **Formateur référent** : Simon Dudan, formateur-expert du domaine. Coordonnées (email et ligne directe) communiquées dans la convocation.
- **Support administratif et pédagogique** : simon@producttechfirst.com · 07 69 51 34 08.
- Assistance technique assurée pour la prise en main des outils de visioconférence et des plateformes utilisées.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Nos formations peuvent être adaptées en fonction des situations de handicap (aménagement des horaires, des supports, du rythme, des locaux ou des modalités d'évaluation). Pour étudier ensemble les adaptations possibles ou une orientation vers un acteur spécialisé, contactez notre **référé handicap** : Simon Dudan · simon@producttechfirst.com · 07 69 51 34 08.

DÉBOUCHÉS ET PASSERELLES

La formation prépare aux fonctions de UX/UI designer, product designer ou intégrateur orienté design, et complète utilement les profils produit et marketing. Les livrables réalisés constituent un portfolio mobilisable.

INDICATEURS DE RÉSULTATS

Conformément au Référentiel National Qualité, les indicateurs de résultats sont publiés et mis à jour annuellement (premiers résultats disponibles à l'issue des premières sessions) :

n. c. Taux de satisfaction	n. c. Taux de réussite / atteinte des objectifs	n. c. Taux de recommandation
--------------------------------------	---	--

Premières sessions en cours — indicateurs publiés dès leur disponibilité.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS — RÉCAPITULATIF

- Premier contact et analyse du besoin, puis envoi d'un devis et d'une convention.
- Auto-positionnement et, le cas échéant, entretien préalable pour adapter le parcours.
- Confirmation de l'inscription, convocation et accès aux ressources.

- Délai d'accès : entrée possible toute l'année, généralement sous 11 jours ouvrés minimum après accord, selon les disponibilités.

Article L.6353-1 du Code du travail — « Les actions de formation professionnelle mentionnées à l'article L.6313-1 sont réalisées conformément à un programme préétabli qui, en fonction d'objectifs déterminés, précise le niveau de connaissances préalables requis pour suivre la formation, les moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement mis en œuvre ainsi que les moyens permettant de suivre son exécution et d'en apprécier les résultats. »